

Upravljanje s konfiguracijami

Matjaž B. Jurič

- V distribuiranih sistemih igra pomembno vlogo upravljanje s konfiguracijami (*Configuration management*)
 - Želimo drugačno obnašanje storitev v različnih okoljih
 - Konfiguracijo storitve želimo ločiti od implementacije
 - Konfiguracijo storitev želimo spreminjati med njihovim izvajanjem
 - Želimo centralno točko za konfiguracijo vseh instanc storitev



Posebnosti konfiguracije mikrororitv

- Mikrororitve potrebujejo konfiguracijo za dostop do infrastrukture in zunanjih storitev (baza, sporočilni sistemi, e-mail...)
- Potrebno je zagotoviti izvajanje mikrororitve v različnih okoljih brez potrebe po modifikaciji, ponovnem prevajanju in pakiranju
 - Klici na zunanje storitve se lahko razlikujejo med okolji, npr. uporaba različnih podatkovnih baz
 - Vklon in izklon določenih funkcionalnosti storitve v različnih okoljih
 - ...
- Konfiguracijo mikrororitv ločimo od implementacije
 - Definiramo različne vire konfiguracije
 - Mikrororitv konfiguracijo prebere ob zagonu in spremlja morebitne spremembe konfiguracije med svojim izvajanjem
 - Konfiguracijo za več mikrororitv ter za vse instance določene mikrororitve združimo v konfiguracijskem strežniku

Struktura konfiguracijskih vrednosti

- Konfiguracijske vrednosti definiramo v parih

KONFIGURACIJSKI KLJUČ: KONFIGURACIJSKA VREDNOST

- Konfiguracijske ključe lahko gnezdimo

```
kumuluzee:  
  name: rso-customers  
  env:  
    name: dev  
  version: 1.0.0  
  server:  
    base-url: http://localhost:8080  
    http:  
      port: 8080
```

- Primer konfiguracijske vrednosti: *kumuluzee.env.name: dev*

Viri konfiguracije

- Konfiguracijo shranimo v več virov konfiguracije, tipično uporabimo
 - konfiguracijske datoteke,
 - okoljske spremenljivke ,
 - konfiguracijski strežnik.

- Posamezni viri imajo definirane prioritete. Če je konfiguracijska vrednost za določen konfiguracijski ključ prisotna v več virih, se upošteva vrednost iz vira z najvišjo prioriteto.
 - Možno je definirati privzete konfiguracijske vrednosti npr. v konfiguracijski datoteki, in jih v določenih okoljih prepisati, npr. z uporabo okoljskih spremenljivk.

- Različni viri konfiguracije so avtomatsko združeni v programskem vmesniku za dostop do konfiguracije, ki je na voljo razvijalcu.

Programski vmesniki za dostop do konfiguracije

- Ogradja za izdelavo mikrostoritev tipično ponujajo programske vmesnike za dostop do konfiguracije
- Programski vmesniku v KumuluzEE
 - *ConfigurationUtil*

```
String environment = ConfigurationUtil.getInstance()  
                                .get("kumuluzee.env.name").get();
```

- Vstavljanje odvisnosti CDI (*CDI Injection*)

```
@ApplicationScoped  
@ConfigBundle("kumuluzee")  
public class RestProperties {  
  
    @ConfigValue(value = "env.name")  
    private String environment;  
  
}
```

MicroProfile Config

- Specifikacija za konfiguracijo mikrostoritev v profilu *MicroProfile*
- Definira potrebne programske vmesnike za dostop do konfiguracije
- Omogoča dodajanje lastnih virov konfiguracij
- Primer branja konfiguracijske vrednosti

```
@Inject
@ConfigProperty(name = "mp.non-existent-string",
                defaultValue = "Property does not exist!")
private String nonExistentString;
```

Okoljske spremenljivke

- Spremenljivke, definirane na nivoju operacijskega sistema
- Vplivajo na izvajanje procesov
- V arhitekturi mikrostoritev
 - Tipično uporabljene na nivoju vsebnikov
 - Z njimi določimo konfiguracijske parametre, ki so specifični pri posamezni namestitvi mikrostoritve

Okoljske spremenljivke v okolju Docker

- V okolju *Docker* lahko okoljske spremenljivke definiramo na dva načina:
 - V datoteki *dockerfile*

```
ENV <ime> <vrednost>  
ENV <ime>=<vrednost> ...
```
 - Ob zagonu vsebnika z zastavico *-e* oz. *-env*. V tem primeru prepisemo morebitne vrednosti iz datoteke *dockerfile*.

```
docker run -e POSTGRES_PASSWORD=postgres  
          -e POSTGRES_DB=customers -p 5432:5432  
          -d postgres:9.6.3
```

Okoljske spremenljivke v okolju Kubernetes

- V okolju *Kubernetes* lahko okoljske spremenljivke definiramo kot del opisa posamezne namestitve (*deployment*)

```
apiVersion: apps/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: order-deployment
spec:
  replicas: 1
  template:
    metadata:
      labels:
        app: order
    spec:
      containers:
      - image: nas-repozitorij/orders:0.05
        name: orders
        env:
          - name: KUMULUZEE_DISCOVERY_CLUSTER
            value: openshift
          - name: KUMULUZEE_DISCOVERY_ETCD_HOSTS
            value: http://etcd:2379
          - name: KUMULUZEE_CONFIG_ETCD_HOSTS
            value: http://etcd:2379
          - name: KUMULUZEE_DATASOURCE0_CONNECTIONURL
            value: jdbc:postgresql://postgres-orders:5432/order
```

Konfiguracijske datoteke

- V konfiguracijske datoteke tipično shranimo osnovno konfiguracijo, ki je enaka za vse namestitve, ali pa služi kot *fallback* konfiguracija
- Konfiguracijske datoteke namestimo skupaj z mikrostoritvijo
- Konfiguracijske parametre lahko potem pri vsaki namestitvi prepíšemo z drugimi viri konfiguracije z višjo prioriteto, npr:
 - Z okoljskimi spremenljivkami
 - Z uporabo konfiguracijskega strežnika
- Tipično uporabimo zapis v obliki *YAML*
- V Javi lahko uporabimo datoteko tipa *Java properties*

Konfiguracijske datoteke

- Primer konfiguracijske datoteke v obliki YAML

```
kumuluzee:
```

```
  datasources:
```

- **jndi-name**: jdbc/CustomersDS
- connection-url**: jdbc:postgresql://192.168.99.100:5432/customers
- username**: postgres
- password**: postgres
- max-pool-size**: 20

- Primer konfiguracijske datoteke v obliki Java properties

```
kumuluzee.datasources[0].jndi-name=jdbc/CustomersDS
```

```
kumuluzee.datasources[0].connection-url=
```

```
    jdbc:postgresql://192.168.99.100:5432/customers
```

```
kumuluzee.datasources[0].username=postgres
```

```
kumuluzee.datasources[0].password=postgres
```

```
kumuluzee.datasources[0].max-pool-size=20
```

Konfiguracijski strežniki

- Centralen repozitorij za hranjenje konfiguracije mikrostoritev
- Hrani konfiguracijo za več mikrostoritev
- Tipično realiziran kot distribuirana shramba tipa ključ-vrednost
KONFIGURACIJSKI KLJUČ: KONFIGURACIJSKA VREDNOST
- Konfiguracijo urejajo skrbniki aplikacij
- Mikrostoritve konfiguracijo berejo ob zagonu in med izvajanjem
- Omogočajo rekonfiguracijo mikrostoritve med njenim izvajanjem

Visoka razpoložljivost konfiguracijskih strežnikov

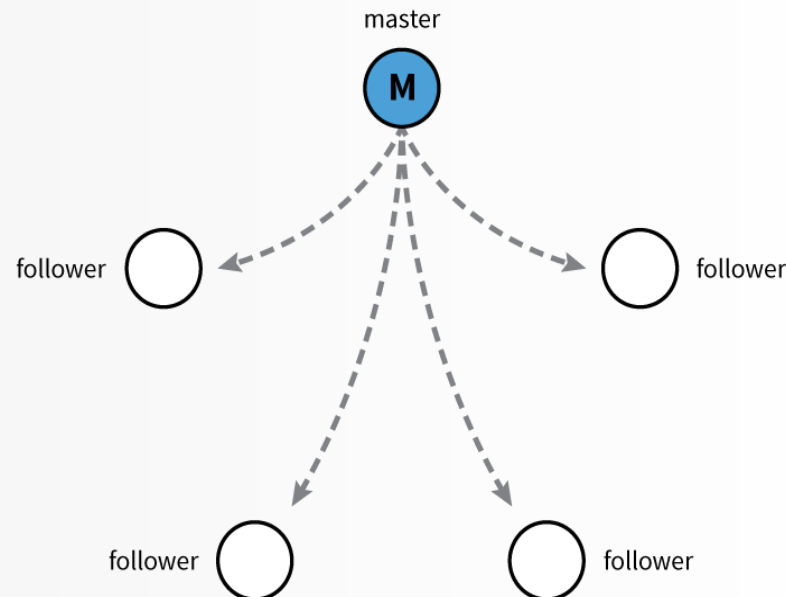
- Konfiguracijske vrednosti so kritični podatki mikrostoritev
- Potrebno je zagotoviti visoko razpoložljivost konfiguracijskih strežnikov
- Konfiguracijske strežnike tipično namestimo v gruči (*cluster*)
- Konfiguracijski podatki so replicirani po vseh vozliščih, kar nam zagotavlja odpornost na izpad posameznega vozlišča
- Za replikacijo podatkov in usklajevanje gruče se uporablja protokol *Raft* in sorodni algoritmi

Protokol Raft

- Algoritem za doseg konsenza med vozlišči v distribuiranih sistemih
- Skrbi za
 - Replikacijo podatkov
 - Izbiranje vodje gruče
 - Distribuirano zaklepanje podatkov (*Distributed locks*)
- Vozlišče ima lahko eno izmed treh vlog
 - Vodja (*Leader*) – hrani podatke in skrbi za usklajevanje vozlišč v gruči
 - Sledilec (*Follower*) – hrani podatke in sodeluje pri izbiri vodje
 - Kandidat (*Candidate*) – kandidat za novega vodjo
- V primeru izpada vodje gruče, gruča samodejno izvoli novega vodjo

Protokol Raft

- Protokol zagotavlja replikacijo podatkov odporno na mrežne particije (*network partitions*)
- Po odpravi mrežne particije protokol poskrbi, da se v vseh vozliščih shranijo pravilni podatki – podatki, ki jih je potrdila večina vozlišč
- Za pravilno delovanje protokola je potrebnih liho število vozlišč



Struktura konfiguracije v konfiguracijskem strežniku

- Isti konfiguracijski strežnik tipično uporabimo za več mikrostoritev in okolij
- Znotraj strežnika je potrebno smiselno strukturirati konfiguracijske parametre
- Tipično se uporablja drevesna struktura
- Konfiguracijske parametre razdelimo glede na posamezne mikrostoritve, verzije mikrostoritev in okolja

Spreminjanje konfiguracije med izvajanjem mikrostoritev

- Če se konfiguracijski parametri spremenijo med izvajanjem mikrostoritve, mora mikrostoritev upoštevati posodobljene konfiguracijske vrednosti
- To je možno doseči na dva načina
 - Pri vsakem branju konfiguracijske vrednosti preberemo vrednost iz konfiguracijskega strežnika -> neučinkovito
 - Z uporabo naročanja na spremembe (*watches*) -> konfiguracijski strežnik ob spremembi vrednosti o tem obvesti mikrostoritev

Koncept naročanja na spremembe (*watch*)

- Z uporabo *watch*-ov konfiguracijski strežnik samodejno obvesti mikrostoritev o spremembi vrednosti. To omogoča
 - Samodejno posodabljanje konfiguracijskih vrednosti znotraj mikrostoritve med izvajanjem
 - Avtomatsko rekonfiguracijo mikrostoritve med izvajanjem
 - Programski odziv na spremembo konfiguracije

Koncept naročanja na spremembe (*watch*) – primeri

- Samodejno posodabljanje vrednosti spremenljivke

```
@ConfigValue(watch = true)
private String stringProperty;
```

- Programski odziv na spremembe v konfiguraciji

```
ConfigurationUtil.getInstance().subscribe(watchedKey,
                                           (String key, String value) -> {

    if (watchedKey.equals(key)) {

        if ("true".equals(value.toLowerCase())) {
            log.info("Maintenance mode enabled.");
        } else {
            log.info("Maintenance mode disabled.");
        }
    }

});
```

- etcd
 - Shramba tipa *ključ – vrednost* za najpomembnejše podatke distribuiranih sistemov
- Consul
 - Orodje za odkrivanje in upravljanje s storitvami ter upravljanje s konfiguracijami
- Zookeeper
 - Distribuirana shramba tipa *ključ – vrednost*

- Visoko-razpoložljiva distribuirana shramba tipa *ključ – vrednost* za najpomembnejše podatke distribuiranih sistemov
- Odprtokoden projekt pod okriljem CoreOS
- Uporablja se za
 - Upravljanje s konfiguracijami
 - Podporo odkrivanju storitev
 - Koordiniranje distribuiranih sistemov
- Branje in pisanje vrednosti
 - Z uporabo RESTful API-ja (v2)
 - Z uporabo gRPC API-ja (v3)
 - Z uporabo knjižnic, ki ovijajo API-je

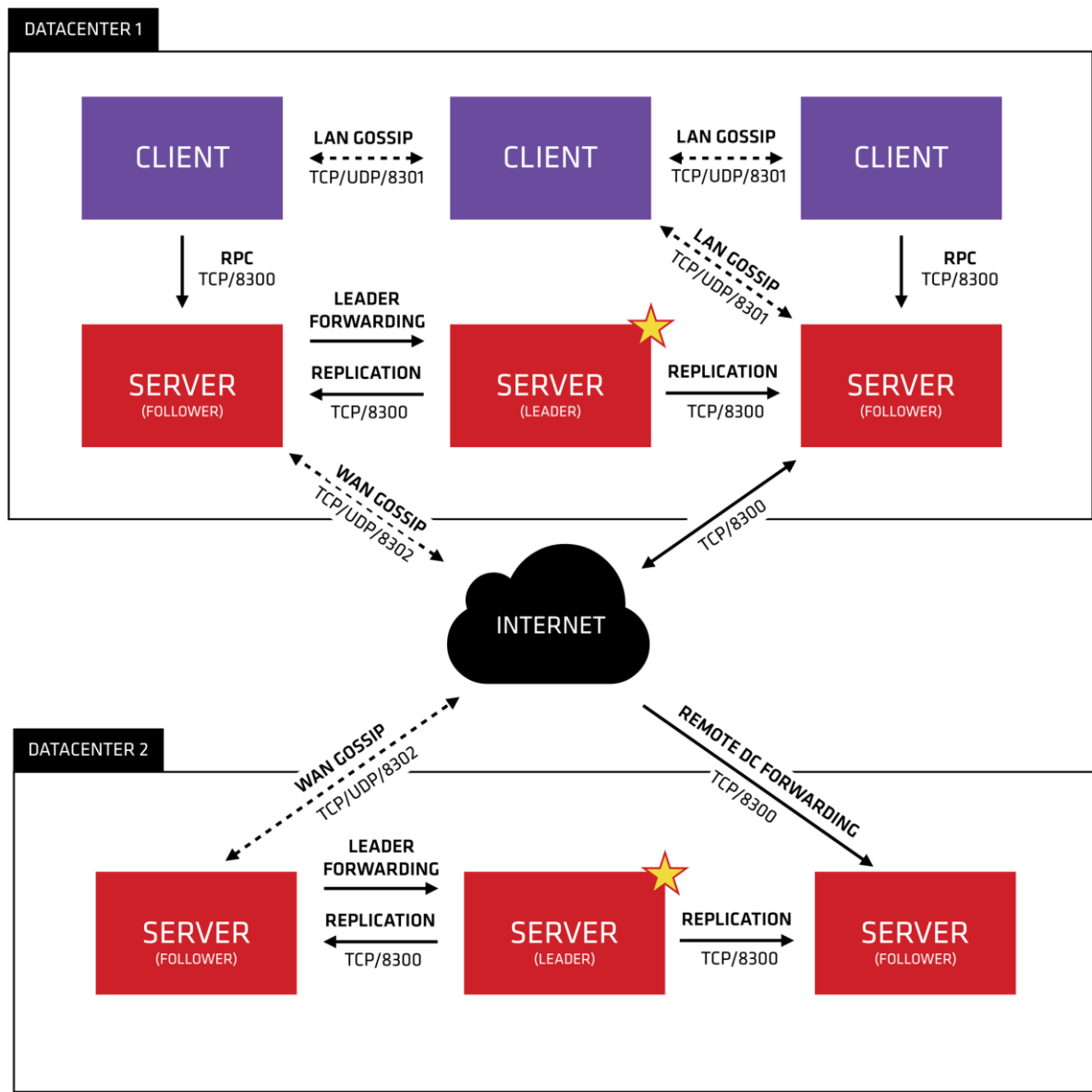
- Ključi v shrambi so
 - V verziji v2.x organizirani v drevesno strukturo (podobno kot datotečni sistem), npr. */storitve/dnevniki/v1/naslov*
 - Verzija v3.x to opušča, uvaja iskanje po ključih (npr. *prefix*)
- Omogoča naročanje na spremembe vrednosti ključev
 - Ob spremembi je možno obvestiti odjemalce in tako sprožiti rekonfiguracijo
- V orodju Kubernetes uporabljen za interno shranjevanje podatkov

- Več instanc zagotavlja visoko razpoložljivost sistema
- Uporablja protokol *Raft*
 - Dva tipa vozlišč
 - Master (včasih poimenovan tudi leader) skrbi za koordinacijo followerjev in hrani podatke
 - Follower hrani podatke
 - Protokol zagotavlja
 - Izbiranje novega leaderja
 - Replikacijo podatkov preko vseh vozlišč
 - Priporočljivo je liho število vozlišč (tipično 3 ali 5) zaradi zagotavljanja kvoruma ob odpovedi enega vozlišča

- Orodje za odkrivanje in upravljanje s storitvami ter upravljanje s konfiguracijami
- Konfiguracija je shranjena v podatkovni shrambi tipa *ključ – vrednost*
 - Drevesna struktura
 - Dostop do podatkov z uporabo RESTful API-ja
- Izvaja se v obliki Consul agentov, ki jih delimo na
 - Consul client (odjemalec)
 - Teče na strežnikih, ki gostijo mikrostoritve
 - Neposredno komunicira z mikrostoritvijo
 - Consul server (strežnik)
 - Uporabljajo se za hranjenje podatkov
 - Tipično v gručah 3 do 5 zaradi zagotavljanja visoke razpoložljivosti

- Distribuirana arhitektura zagotavlja visoko razpoložljivost
- Cluster sestavljajo strežniki in odjemalci
- Uporablja se protokol *Raft*
 - V protokolu sodelujejo samo strežniki
- Odjemalci posredujejo zahteve strežnikom
- Izberemo lahko enega izmed treh tipov konsistentnosti branj
 - Pisanje je vedno konsistentno

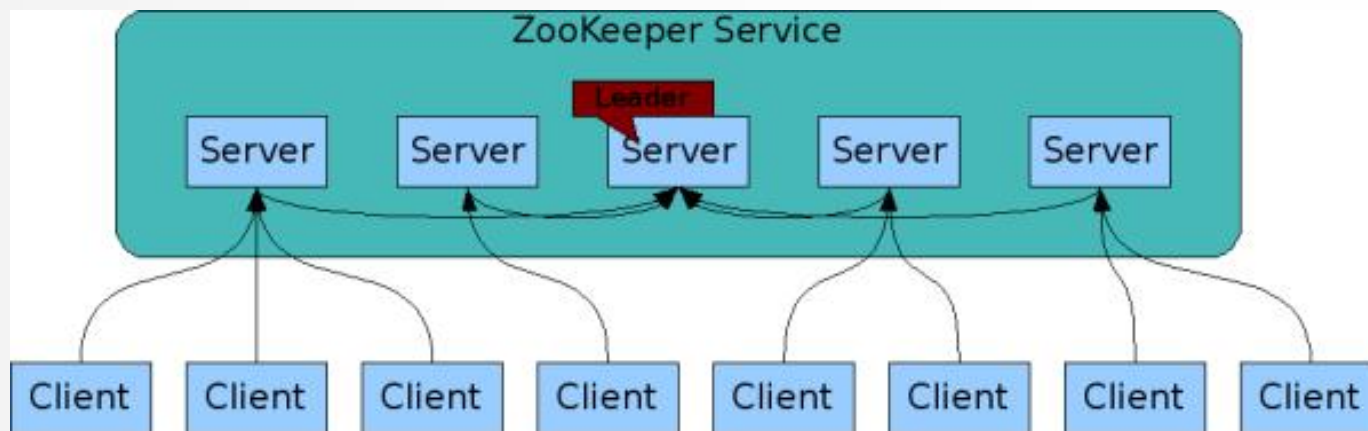
Consul

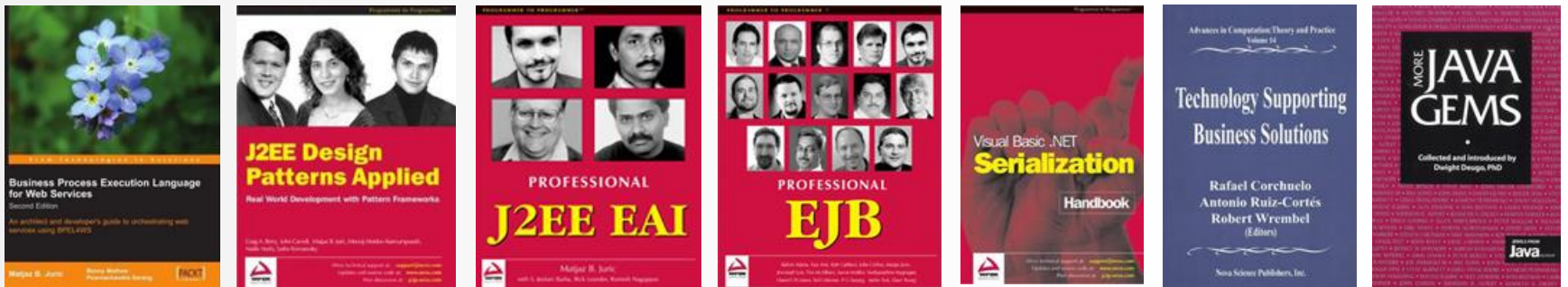
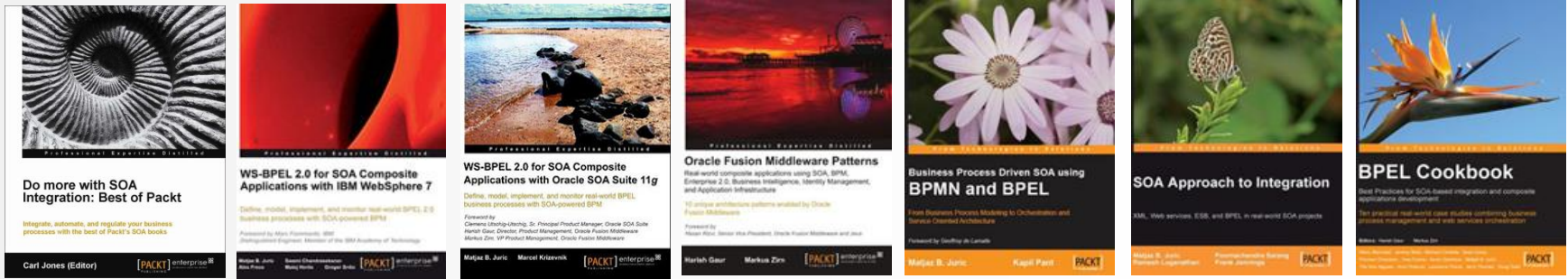


- Odprtokodno orodje za distribuirano, sčasoma konsistentno hierarhično konfiguracijsko shrambo
- Distribuiranim procesom omogoča medsebojno koordinacijo preko deljenih hierarhičnih imenskih prostorov podatkovnih registrov
- Podatki se shranjujejo v podatkovna vozlišča – *znodes*
 - Drevesna struktura
 - Vsako vozlišče lahko hrani podatke in ima podvozlišča
 - Vozlišča lahko hranijo omejeno količino podatkov (1MB sanity check)
- Odjemalske knjižnice Java in C

Apache ZooKeeper

- Distribuirana, sčasoma konsistentna shramba
- Strežniki replicirani znotraj *ensamble-a*
- Strežniki se morajo zavedati drug drugega
- Podatki so na voljo, dokler je delujočih večina strežnikov
- Uporablja se protokol *Zab*
 - Podobna zasnova kot pri protokolu *Raft*





HVALA!

