

Docker

Docker

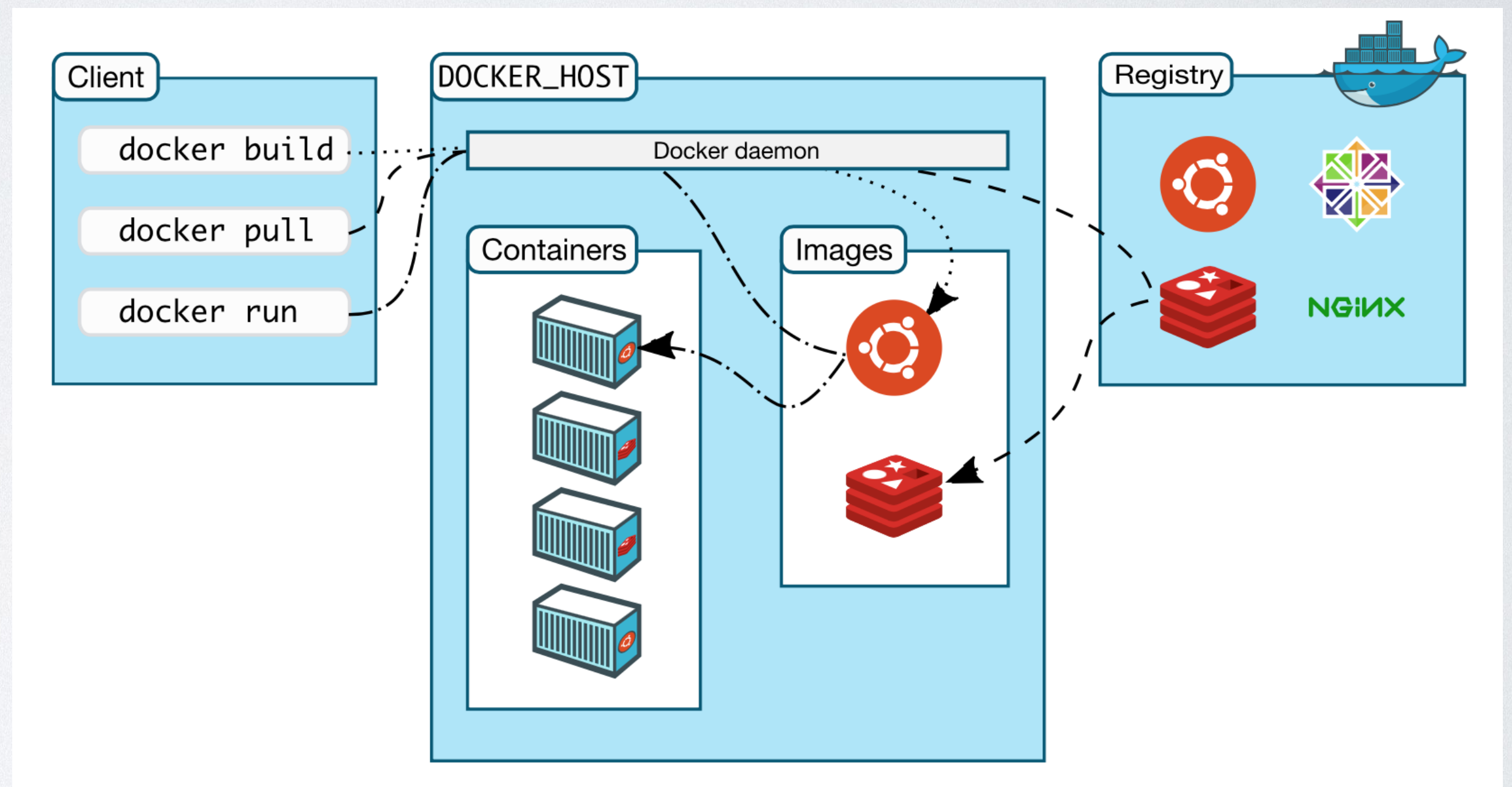
- Vsebniška virtualizacija glavni spodbudnik mikrostoritvene arhitekture.
- Docker:
 - omogoča gradnjo aplikacij s kompozicijo mikrostoritev,
 - zmanjšuje nekonsistentnost razvojnih in produkcijskih okolij,
 - zagotavlja neodvisnost od platform in programskih jezikov,
 - omogoča hitro in učinkovito gradnjo Docker slik in zagon vsebnikov, ki predstavljajo izvajajočo instanco Docker slike,
 - enostavno deljenje Docker slik preko Docker registrov (javnih - [Docker Hub](#) in zasebnih – [Sonatype Nexus v3+](#)),
 - **Build Once, Run Anywhere,...**

Docker Arhitektura (1)

- Docker uporablja arhitekturo client-server.
- Docker *client* komunicira z demonom *daemon*, ki izvaja gradnjo, izvajanje in distribucijo Docker vsebnikov.
- Docker *client* in Docker *daemon* lahko tečeta na istem ali ločenem sistemu.
- Komunikacija med njima poteka preko vtičnikov ali REST APIja.
- *Docker demon* se izvaja na gostiteljevi napravi, komunikacija z uporabnikom poteka preko Docker odjemalca.

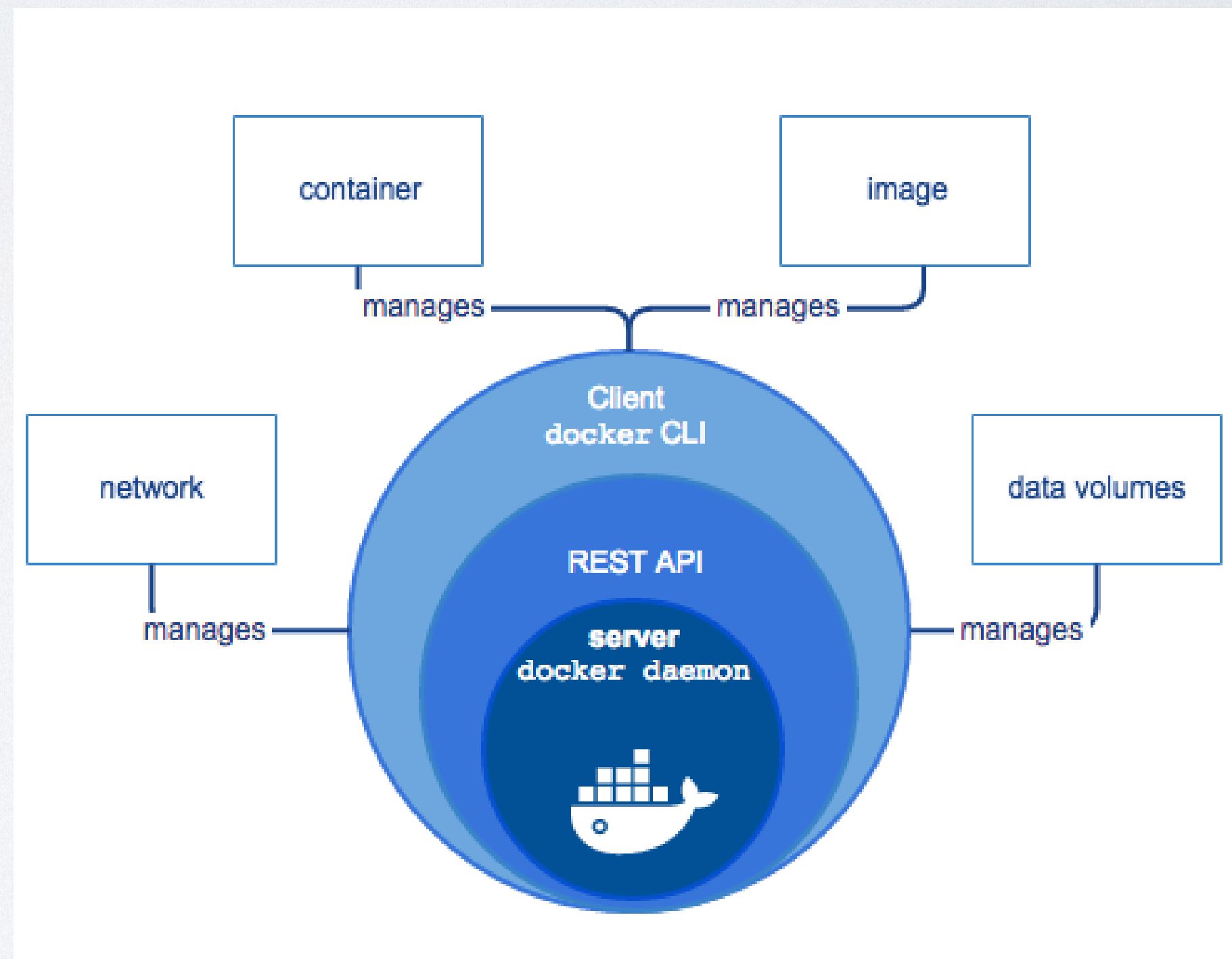
Docker Arhitektura (2)

- *Docker odjemalec* je primarni uporabniški vmesnik z Docker-jem.
- Viri znotraj Dockerja:
 - Docker images
 - Docker registries
 - Docker containers



Komponente Docker Engine

- Demon – strežnik
- REST API, ki specificira vmesnik, ki ga lahko uporabljajo aplikacije za komunikacijo z demonom.
- CLI odjemalec.



Docker vsebniki

- Docker omogoča izvajanje aplikacij v varnostno izoliranih vsebnikih.
- Varnost in izolacija omogočata izvajanje več vsebnikov na istem gostitelju.
- Posledično je izraba strojne opreme bolj optimalna.
- Vsebnik vsebuje vse kar aplikacija potrebuje za svoje izvajanje in je zgrajen na osnovi Docker slike.
- Vsebnike lahko zaganjamo, ugašamo, premikamo in brišemo.
- Vsebniki predstavljajo **izvajalno** komponento Dockerja.

Docker slike (1)

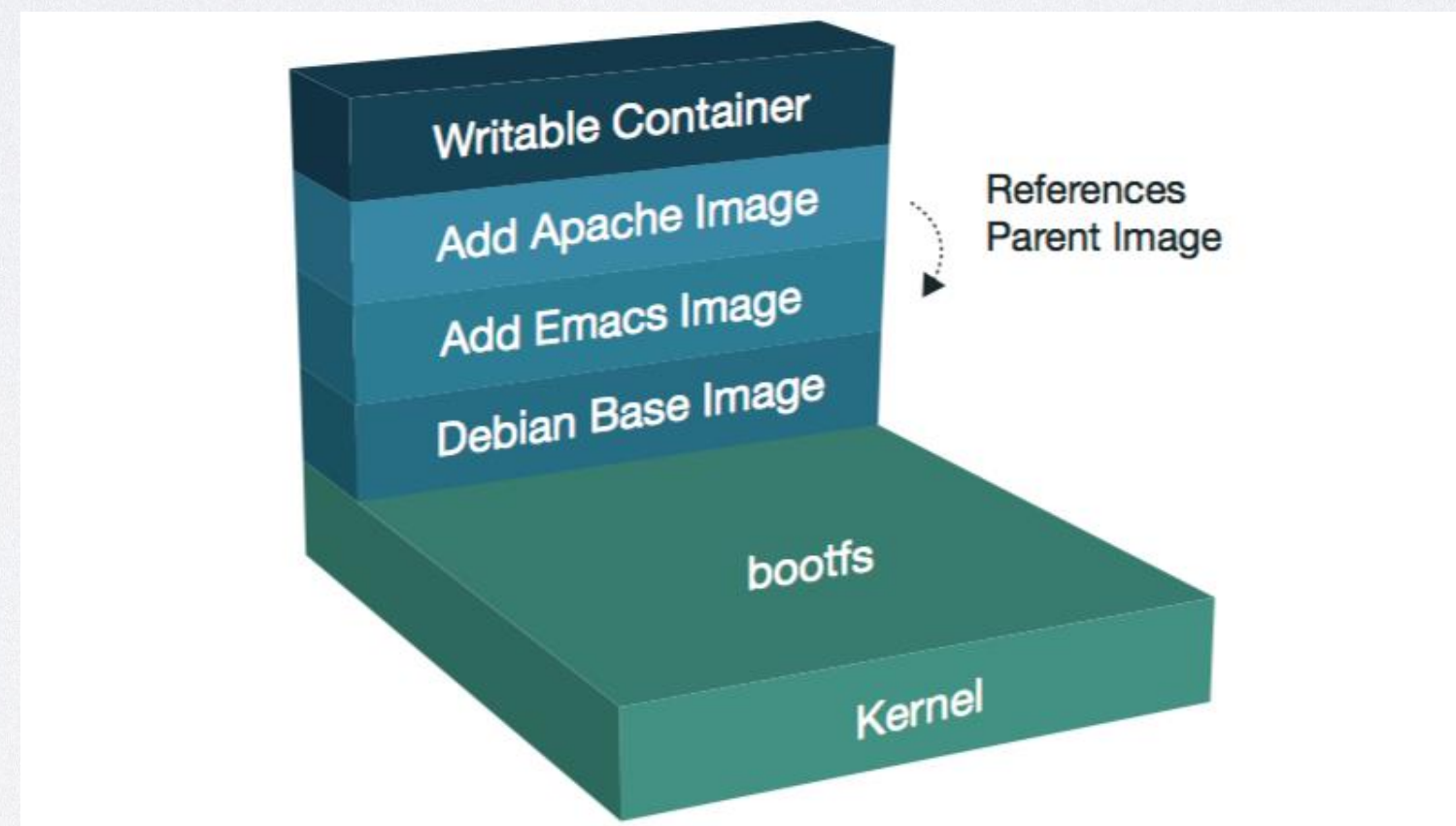
- Docker slike so *read-only* predloge iz katerih se zaganjajo vsebniki.
- Vsaka slika sestoji iz zaporedja nivojev (nivojev slik), ki jih Docker s pomočjo **Unionfs** skombinira v eno sliko.
- Unionfs omogoča transparentno združevanje datotek in direktorijev več datotečnih sistemov v **en** skladen datotečni sistem.
- Nivoji predstavljajo en razlog zakaj Docker velja za lahkotno rešitev – spremembe kot dodajanje aplikacije zajema le gradnjo enega novega nivoja.
- Distribucija slike zahteva le prenos nivojev, ki so bili na novo dodani ali spremenjeni.

Docker slike (2)

- Vse slike bazirajo na osnovnih slikah (base image), npr.: *ubuntu*, *fedora*, *centos*.
- Novo sliko gradimo na podlagi osnovnih slik z uporabo opisnih direktiv – *instructions*. Vsaka direktiva v sliki ustvari nov nivo. Direktiva lahko zajema naslednje operacije:
 - Zagon ukaza.
 - Dodaj datoteko ali direktorij.
 - Ustvari okoljsko spremenljivko.
 - Določi proces, ki se izvede ob zagonu vsebnika.
- Direktive za gradnjo slik se hranijo v datoteki ***Dockerfile***.

Zagon Docker vsebnika (1)

- Vsebnik je sestavljen iz OS, datotek dodanih iz strani uporabnika in metapodatkov.
- Ob zagonu vsebnika Docker na *read-only* nivoje, definirane v sliki, doda *read-write* nivo v katerem se izvaja aplikacija.



Zagon Docker Vsebnika (2)

- Ob zagonu vsebnika se izvede:
 1. Prenos slike (**pull**): preveri če obstaja lokalno, drugače prenese iz Docker Hub (ali privatnega repozitorija).
 2. Na osnovi slike **ustvari nov vsebnik**.
 3. **Alocira datotečni sistem** in **priklopi *read-write* nivo**.
 4. Alocira omrežni / bridge vmesnik.
 5. Dodeli IP naslov.
 6. Zažene specificiran proces.
 7. Zajema izhod aplikacije.

Gradnja slike - Dockerfile

Dockerfile (1)

- *Dockerfile* je tekstovni dokument, ki vsebuje vse ukaze, ki jih uporabnik lahko kliče v ukazni vrstici za izgradnjo slike.
- Format direktiv v Dockerfile:
 - **INSTRUCTION arguments**
- Direktive niso občutljive na velike in male črke, dobra praksa pravi, da jih pišemo z velikimi črkami zaradi boljše preglednosti.
- Za pisanje komentarjev se uporablja oznaka **#**.
- Poseben tip komentarjev so direktive za *parser* v obliki **# direktive=value**. Posebna direktiva je *escape* s katero določimo escape character.

Dockerfile (2)

- V Dockerfile se lahko sklicujemo tudi na okoljske spremenljivke:
 - Z `$variable_name` ali `${variable_name}`
 - Določimo jih z direktivo **ENV**, primer: **ENV** foo /bar
 - Slednja sintaksa omogoča tudi nekaj standardnih **bash** modifikatorjev:
 - `${variable:-word}`
 - `${variable:+word}`
 - Okoljske spremenljivke lahko uporabimo v naslednjih direktivah:
 - **ADD**, **COPY**, **ENV**, **EXPOSE**, **LABEL**, **USER**, **WORKDIR**, **VOLUME**, **STOPSIGNAL** in **ONBUILD**

Dockerfile direktive - FROM

- Prva direktiva v Dockerfile je vedno **FROM** s katero določimo osnovno sliko nad katero gradimo.
 - **FROM** <image>
 - **FROM** <image>:<tag>
 - **FROM** <image>@<digest>
- Direktiva FROM se lahko pojavi večkrat – v primeru, da želimo zgraditi več slik.
- <tag> in <digest> sta opcijska, če ju izpustimo je privzeta vrednost za oba **latest**.

Dockerfile direktive – MAINTAINER, RUN

- Z direktivo MAINTAINER označimo avtorja generirane slike:
 - MAINTAINER <name>
- Direktiva RUN zažene katerikoli ukaz nad obstoječo sliko, po izvedbi izvede **commit** sprememb – nov nivo slike.
 - RUN <command> : format *shell*, zažene ukaz v lupini (privzeto /bin/sh -c)
 - RUN ["executable", "param1", "param2"] (format *exec*)

Dockerfile direktive – CMD

- V Dockerfile se direktiva **CMD** lahko pojavi **le enkrat**.
- CMD določi privzete nastavitve (defaults) izvajajočega vsebnika, npr.: privzeti ukaz (executable).
- Format:
 - CMD ["executable", "param1", "param2"] (format *exec*)
 - CMD ["param1", "param2"] (privzeti parametri za direktivo ENTRYPOINT)
 - CMD command param1 param2 (format *shell*)
- Kadar CMD uporabimo v *exec* ali *shell* formatu določimo privzeti ukaz, ki se zažene ob zagonu slike.

Dockerfile direktive – LABEL

- Z direktivo **LABEL** sliki dodamo metapodatke v formatu **key-value**.
- Format:
 - **LABEL** <key>=<value> <key>=<value> <key>=<value> ...
- Čeprav lahko večkrat uporabimo direktivo LABEL je priporočeno, da vse lastnosti definiramo v eni direktivi (vsaka direktiva namreč ustvari nov nivo slike).
- Če neka lastnost obstaja v kateremkoli prejšnjem nivoju slike se upošteva zadnja vrednost.

Dockerfile direktive – EXPOSE, ENV

- Direktiva **EXPOSE** Dockerju sporoči na katerih portih posluša vsebnik.
 - Direktiva ne izpostavi porte gostitelju, za to je potrebno uporabiti zastavo **-p** ali **-P** ob zagnu vsebnika.
 - Format:
 - **EXPOSE** <port> [<port>...]
- Z direktivo **ENV** definiramo okoljske spremenljivke.
 - Format:
 - **ENV** <key> <value>
 - **ENV** <key>=<value>...
 - Vsaka uporaba direktive ustvari nov nivo, zato je priporočen drugi format, ki omogoča definicijo več spremenljivk hkrati.

Dockerfile direktive - ADD

- Direktiva **ADD** kopira nove datoteke, direktorije in **URL-je** iz **<src>** in jih doda v datotečni sistem vsebnika na lokacijo **<dest>**. Če je datoteka **<src>** arhiv se ta razpakira.
- Format:
 - **ADD <src>... <dest>**
 - **ADD [“<src>”,... “<dest>”]** (zahtevan format v primeru presledkov v imenu datotek)
- Kot **<src>** lahko podamo več virov, vendar če gre za datoteke ali imenike morajo biti relativni glede na izvorni imenik v katerem se gradi slika (konteks gradnje).
 - Izvorna pot mora biti znotraj konteksta gradnje; ne moremo dodati **ADD ../something /something**

Dockerfile direktive – COPY, ENTRYPOINT

- Direktiva **COPY** kopira nove datoteke ali direktorije iz `<src>` in jih doda v datotečni sistem vsebnika na lokacijo `<dest>`.
 - Format:
 - `COPY <src>... <dest>`
 - `COPY ["<src>", ... "<dest>"]` (zahtevan format v primeru presledkov)
- Direktiva **ENTRYPOINT** omogoča konfiguracijo vsebnika, ki bo zagnan kot izvajajoči se ukaz (kot executable).
 - Format:
 - `ENTRYPOINT ["executable", "param1", "param2"]` (format *exec*)
 - `ENTRYPOINT comand param1 param2` (format *shell*)

Dockerfile direktive - VOLUME

- Direktiva **VOLUME** ustvari priklopno točko (mount point) s specificiranim imenom in jo označi kot točko priklopa zunanjega nosilca gostitelja ali nosilca drugega vsebnika.
- Format:
 - **VOLUME** ["/data"]
- Vsebino nosilca inicializira ukaz *docker run* s podatki na določeni lokaciji v osnovni sliki.
- Primer:
 - **FROM** ubuntu
 - **RUN** mkdir /myvol
 - **RUN** echo "hello world" > /myvol/greeting
 - **VOLUME** /myvol

Dockerfile direktive – USER, WORKDIR

- Direktiva **USER** določi ime uporabnika ali UID, ki se uporabi ob zagonu slike in za izvedbo ukazov RUN, CMD in ENTRYPOINT.
 - Format:
 - **USER** daemon
- Direktiva **WORKDIR** nastavi delovni direktorij za katerokoli izmed direktiv RUN, CMD, ENTRYPOINT, COPY in ADD.
 - Format:
 - **WORKDIR** /path/to/workdir
 - Če direktorij ne obstaja, se le-ta ustvari.

Dockerfile direktive – ARG, ONBUILD

- Direktiva **ARG** definira spremenljivko, ki jo lahko uporabniki podajo v času gradnje z ukazom `docker build` (`--build-arg <varname>=<value>`).
 - Format:
 - **ARG <name>[=<default value>]**
- Direktiva **ONBUILD** sliki doda *trigger*, ki se sproži ko se slika uporabi kot osnovna slika za neko drugo izgradnjo (npr. izvorna koda aplikacije bo dostopna šele ob gradnji slike - ukaz za dodajanje kode se izvede takrat).
 - Format:
 - **ONBUILD [INSTRUCTION]**

Dockerfile direktive – STOPSIG., HEALTHC.

- Direktiva **STOPSIGNAL** določi signal, ki bo poslan vsebniku za izhod.
 - Format:
 - **STOPSIGNAL signal**
- Direktiva **HEALTHCHECK** Dockerju pove, kako testirati vsebnik, da preveri njegovo delovanje.
 - Format:
 - **HEALTHCHECK [OPTIONS] CMD command**
 - **HEALTHCHECK NONE**

Dockerfile direktive - SHELL

- Direktiva **SHELL** omogoča spremembo privzete lupine, ki se uporabi pri direktivah v formatu *shell*.
 - Format:
 - **SHELL** ["executable", "parameters"]
- Direktiva se lahko pojavi večkrat, vsaka prepíše prejšnjo nastavitev.

Docker Compose

- Omogoča in poenostavlja zagon aplikacij sestavljenih iz več vsebnikov.
- Ko zgradimo slike posameznega vsebnika moramo definirati datoteko s storitvami (**docker-compose.yaml**):

```
version: '2'
services:
  web:
    build: .
    ports:
      - "5000:5000"
    volumes:
      - ./code
    depends_on:
      - redis
  redis:
    image: redis
```

- Uporabno če so med vsebniki odvisnosti – npr.: podatkovna baza mora biti dostopna pred zagonom aplikacije.