

Linearne preslikave

Polona Oblak

1. DEFINICIJA

Naj bosta V in U vektorska prostora. Preslikava $\tau: V \rightarrow U$ je *linearna preslikava*, če velja

(LP1) $\tau(v + u) = \tau(v) + \tau(u)$ za vsaka $v, u \in V$ in

(LP2) $\tau(\alpha v) = \alpha\tau(v)$ za vsak $v \in V$ in vsak $\alpha \in \mathbb{R}$.

Izrek 1. Preslikava $\tau: V \rightarrow U$ je linearna natanko tedaj, ko velja

$$(1) \quad \tau(\alpha v + \beta u) = \alpha\tau(v) + \beta\tau(u)$$

za vse $v, u \in V$ ter vse $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$.

Trditev 1. Za poljubno linearno preslikavo $\tau: V \rightarrow U$ velja $\tau(\mathbf{0}_V) = \mathbf{0}_U$.

2. OPERACIJE Z LINEARNIMI PRESLIKAVAMI

Naj bodo $\tau, \psi: V \rightarrow U$ ter $\theta: U \rightarrow W$ linearne preslikave in naj bo $\gamma \in \mathbb{R}$.

(1) *Vsota* $\tau + \psi: V \rightarrow U$ je preslikava, definirana s predpisom

$$(\tau + \psi)(v) = \tau(v) + \psi(v).$$

(2) *Produkt s skalarjem* $\gamma\tau: V \rightarrow U$ je preslikava, definirana s predpisom

$$(\gamma\tau)(v) = \gamma\tau(v).$$

(3) *Kompozitum* $\theta \circ \tau$ je preslikava $\theta \circ \tau: V \rightarrow W$ definirana s predpisom

$$(\theta \circ \tau)(v) = \theta(\tau(v)).$$

Izrek 2. Vsota, produkt s skalarjem in kompozitum linearnih preslikav so linearne preslikave.

Posledica 1. Množica vseh linearnih preslikav iz vektorskega prostora V v vektorski prostor U je vektorski prostor.

3. MATRIKE LINEARNE PRESLIKAVE

Naj bosta V in U vektorska prostora dimenzij m in n ter $\tau: V \rightarrow U$ linearna preslikava. Izberimo bazi $\mathcal{B} = \{b_1, b_2, \dots, b_m\}$ prostora V in $\mathcal{C} = \{c_1, c_2, \dots, c_n\}$ prostora U .

Denimo, da poznamo slike $\tau(b_1), \tau(b_2), \dots, \tau(b_m)$ vektorjev baze \mathcal{B} preko preslikave τ . Izberimo poljubni vektor $v \in V$ in ga zapišimo kot linearno kombinacijo

$$v = \beta_1 b_1 + \beta_2 b_2 + \dots + \beta_m b_m$$

baznih vektorjev množice \mathcal{B} . Ker je τ linearna preslikava, lahko nato sliko $\tau(v)$ vektorja izračunamo kot

$$\tau(v) = \tau(\beta_1 b_1 + \beta_2 b_2 + \dots + \beta_m b_m) = \beta_1 \tau(b_1) + \beta_2 \tau(b_2) + \dots + \beta_m \tau(b_m).$$

Tako smo ugotovili, da lahko s pomočjo slik baznih vektorjev izračunamo sliko poljubnega vektorja $v \in V$.

Sedaj pa razvijmo slike vektorjev baze \mathcal{B} , ki se nahajajo v vektorskem prostoru U , po bazi \mathcal{C} . Torej, za $j = 1, \dots, m$, vsako sliko $\tau(b_j)$ zapišimo kot linearno kombinacijo vektorjev množice $\mathcal{C} = \{c_1, c_2, \dots, c_n\}$:

$$\tau(b_j) = \alpha_{1j} c_1 + \alpha_{2j} c_2 + \dots + \alpha_{nj} c_n.$$

S tem smo dobili $m \cdot n$ enolično določenih koeficientov α_{ij} , $i = 1, 2, \dots, n$, $j = 1, \dots, m$. Naj bo $A_{\tau, \mathcal{B}, \mathcal{C}} = [\alpha_{ij}]$ matrika reda $n \times m$ sestavljena iz koeficientov v razvoju slik baznih vektorjev \mathcal{B} po bazi \mathcal{C} .

Tako definirano matriko

$$A_{\tau, \mathcal{B}, \mathcal{C}} = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \dots & \alpha_{1m} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \dots & \alpha_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \alpha_{n1} & \alpha_{n2} & \dots & \alpha_{nm} \end{bmatrix}$$

imenujemo *matrika linearne preslikave τ iz baze \mathcal{B} v bazo \mathcal{C}* .

V njej j -ti stolpec predstavlja koeficiente, s katerimi se slika j -tega vektorja baze \mathcal{B} izraža kot linearna kombinacija vektorjev baze \mathcal{C} .

Matrika $A_{\tau, \mathcal{B}, \mathcal{C}}$ nam torej preslika koeficiente v razvoju vektorja po bazi \mathcal{B} v koeficiente, če sliko vektorja razvijemo po bazi \mathcal{C} . Povedano formalno,

če je $v = \sum_{j=1}^m \beta_j b_j$ in $\tau(v) = \sum_{i=1}^n \gamma_i c_i$, potem lahko koeficiente γ_j dobimo tudi z matričnim množenjem

$$(2) \quad \begin{bmatrix} \gamma_1 \\ \gamma_2 \\ \vdots \\ \gamma_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \dots & \alpha_{1m} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \dots & \alpha_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \alpha_{n1} & \alpha_{n2} & \dots & \alpha_{nm} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_m \end{bmatrix}.$$

Posebej opozorimo, da je matrika $A_{\tau, \mathcal{B}, \mathcal{C}}$ odvisna od izbire baz \mathcal{B} in \mathcal{C} vektorskih prostorov V in U . Če bi si izbrali drugačni bazi (ali vsaj eno od

njiu), potem bi isti preslikavi priredili drugo matriko (ki ustreza koeficientom v razvoju po drugih bazah).

Dogovorimo se, da če bomo iskali matriko preslikave $\tau: V \rightarrow V$ iz baze \mathcal{B} v bazo \mathcal{B} , bomo pri tem opustili enega od indeksov, t.j. $A_{\tau, \mathcal{B}} = A_{\tau, \mathcal{B}, \mathcal{B}}$.

Izrek 3. Naj bodo $\tau, \psi: V \rightarrow U$ ter $\theta: U \rightarrow W$ linearne preslikave in naj bo $\alpha \in \mathbb{R}$.

- (1) Matrika, ki ustreza vsoti preslikav $\tau + \psi$, je enaka vsoti matrik posameznih preslikav.

$$A_{\tau+\psi, \mathcal{B}, \mathcal{C}} = A_{\tau, \mathcal{B}, \mathcal{C}} + A_{\psi, \mathcal{B}, \mathcal{C}}$$

- (2) Matrika, ki ustreza produktu s skalarjem $\alpha\tau$, je enaka večkratniku matrike preslikave.

$$A_{\alpha\tau, \mathcal{B}, \mathcal{C}} = \alpha A_{\tau, \mathcal{B}, \mathcal{C}}$$

- (3) Matrika, ki ustreza kompozitumu preslikav, je enaka produktu matrik posameznih preslikav.

$$A_{\theta \circ \tau, \mathcal{B}, \mathcal{D}} = A_{\theta, \mathcal{C}, \mathcal{D}} \cdot A_{\tau, \mathcal{B}, \mathcal{C}}$$

- (4) Matrika, ki ustreza inverzu obrnljive preslikave, je enaka inverzu matrike te preslikave. Torej, če je ψ obrnljiva preslikava, je obrnljiva tudi matrika $A_{\psi, \mathcal{B}, \mathcal{C}}$. Velja

$$A_{\psi^{-1}, \mathcal{C}, \mathcal{B}} = (A_{\psi, \mathcal{B}, \mathcal{C}})^{-1}.$$

Denimo, da poznamo matriko $A = A_{\tau, \mathcal{B}, \mathcal{C}}$ linearne preslikave $\tau: V \rightarrow U$ iz baze \mathcal{B} v \mathcal{C} . Radi bi zapisali matriko $A' = A_{\tau, \mathcal{B}', \mathcal{C}'}$ iste linearne preslikave τ , a iz neke (morda) druge baze \mathcal{B}' v (morda) drugo bazo \mathcal{C}' .

Če si ogledamo spodnji diagram matrik, ki ustrežajo preslikavam, potem poznamo "zeleno" matriko $A = A_{\tau, \mathcal{B}, \mathcal{C}}$, želimo pa izračunati "rdečo" matriko $A' = A_{\tau, \mathcal{B}', \mathcal{C}'}$ linearne preslikave τ .

$$\begin{array}{ccc}
 (V, \mathcal{B}) & \xrightarrow{\quad A \quad} & (U, \mathcal{C}) \\
 \begin{array}{c} \uparrow \\ P^{-1} \\ \downarrow \end{array} & & \begin{array}{c} \downarrow \\ Q \\ \downarrow \end{array} \\
 (V, \mathcal{B}') & \xrightarrow{\quad A' = QAP^{-1} \quad} & (U, \mathcal{C}')
 \end{array}$$

Pri tem matrika $P = \mathcal{I}_{V, \mathcal{B}, \mathcal{B}'}$ ustreza identični preslikavi prostora V vase iz baze \mathcal{B} v bazo \mathcal{B}' . Takšno matriko dobimo s koeficienti pri razvoju vektorjev baze \mathcal{B} po vektorjih baze \mathcal{B}' . Podobno je $Q = \mathcal{I}_{U, \mathcal{C}, \mathcal{C}'}$ ustreza identični preslikavi prostora U vase iz baze \mathcal{C} v bazo \mathcal{C}' in je sestavljena iz koeficientov pri razvoju vektorjev baze \mathcal{C} po vektorjih baze \mathcal{C}' . Če se v diagramu

sprehodimo po puščicah, vidimo, da bomo morali matriko A' sestaviti kot kompozitum preslikav. Zatorej je A' enak produktu pripadajočih matrik, t.j.

$$A' = QAP^{-1}.$$

4. LASTNE VREDNOSTI LINEARNE PRESLIKAVE

Neničelnemu vektorju $v \in V$ pravimo *lastni vektor* linearne preslikave $\tau: V \rightarrow V$, če velja

$$\tau(v) = \lambda v.$$

Številu λ pravimo *lastna vrednost* linearne preslikave τ .

Izrek 4. Vsaka lastna vrednost linearne preslikave τ je tudi lastna vrednost poljubne matrike A_τ , ki pripada preslikavi τ . Vse matrike, ki pripadajo dani linearni preslikavi τ imajo enake lastne vrednosti.

Pravimo, da je linearno preslikavo $\tau: V \rightarrow V$ mogoče *diagonalizirati*, če obstaja baza, v kateri pripada preslikavi τ diagonalna matrika.

Izrek 5. Linearno preslikavo $\tau: V \rightarrow V$ je mogoče diagonalizirati natanko tedaj, ko obstaja baza prostora V sestavljena iz lastnih vektorjev preslikave τ .

5. JEDRO IN SLIKA LINEARNE PRESLIKAVE

Naj bo $\tau: V \rightarrow U$ linearna preslikava vektorskega prostora V v vektorski prostor U .

Definicija 1. Jedro linearne preslikave τ je množica $\ker(\tau)$ vseh vektorjev $v \in V$, za katere velja

$$\tau(v) = 0.$$

Definicija 2. Slika linearne preslikave je množica $\text{im}(\tau) = \{\tau(v) : v \in V\} \subseteq U$.

Izrek 6. Jedro $\ker \tau$ linearne preslikave $\tau: V \rightarrow U$ je vektorski podprostor v V , slika $\text{im} \tau$ pa vektorski podprostor v U .

Izrek 7. Naj bo $\tau: V \rightarrow U$ linearna preslikava iz vektorskega prostora V v vektorski prostor U .

- (1) τ je injektivna natanko tedaj, ko je $\ker \tau = \{0\}$.
- (2) τ je surjektivna natanko tedaj, ko je $\text{im} \tau = U$.

Naj bo A_τ matrika, ki pripada linearni preslikavi $\tau: V \rightarrow U$ iz baze \mathcal{B} v bazo \mathcal{C} . Po definiciji je jedro linearne preslikave τ množica vseh vektorjev v , za katere velja $\tau(v) = 0$. Če razvijemo vektor v po bazi \mathcal{B} , so koeficienti v razvoju določeni s stolpcem $x = [\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m]^T$. Spomnimo se enakosti (2). Ker ima slika $\tau(v) = 0$ v razvoju po bazi \mathcal{C} vse koeficiente enake 0, velja $A_\tau x = 0$. (Z drugimi besedami, vektorji koeficientov v razvoju vektorjev iz $\ker \tau$ po bazi \mathcal{B} ustrezajo natanko ničelnemu prostoru matrike A_τ .)

Podobno si pomagamo z enakostjo (2), da bi določili $\text{im } \tau$. Po definiciji je $\text{im } \tau$ množica vseh slik linearne preslikave, torej množica vseh linearnih kombinacij slik vektorjev iz baze \mathcal{B} . Z drugimi besedami,

$$\begin{bmatrix} \gamma_1 \\ \gamma_2 \\ \vdots \\ \gamma_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \dots & \alpha_{1m} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \dots & \alpha_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \alpha_{n1} & \alpha_{n2} & \dots & \alpha_{nm} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_m \end{bmatrix} = A^{(1)}\beta_1 + A^{(2)}\beta_2 + \dots + A^{(m)}\beta_m,$$

kjer z A^j označimo j -ti stolpec matrike $A_\tau = [\alpha_{ij}]$. Torej so vektorji koeficientov $[\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n]^T$ natanko vse linearne kombinacije stolpcev matrike A_τ . Sledi, da linearna ogrinjača stolpcev natanko določa koeficiente vektorjev v $\text{im } \tau$ pri razvoju po bazi \mathcal{C} . (Z drugimi besedami, koeficienti pri razvoju vektorjev iz $\text{im } \tau$ po bazi \mathcal{C} ustrezajo stolpčnemu prostoru matrike A_τ .)

Izrek 8. Naj bo $\tau: V \rightarrow U$ linearna preslikava in naj bo $A = A_{\tau, \mathcal{B}, \mathcal{C}}$ matrika, ki pripada preslikavi τ . Potem je

- (1) $\dim(\text{im}(\tau)) = \text{rank}(A)$,
- (2) $\dim(\ker(\tau)) + \dim(\text{im}(\tau)) = \dim(V)$.

Posledica 2. Naj bo $\tau: V \rightarrow U$ linearna preslikava, $\dim V = \dim U = n$ in naj bo A neka matrika, ki pripada τ . Naslednje trditve so ekvivalentne:

- (1) τ je bijektivna.
- (2) τ je injektivna.
- (3) τ je surjektivna.
- (4) A je obrnljiva.
- (5) $\ker \tau = \{0\}$.
- (6) $N(A) = \{0\}$.
- (7) $\text{im } \tau = U$.
- (8) $C(A) = \mathbb{R}^n$.
- (9) Rang matrike A je n .
- (10) Vrstice matrike A so linearno neodvisne.
- (11) Vrstice matrike A razpenjajo \mathbb{R}^n .
- (12) Vrstice matrike A tvorijo bazo \mathbb{R}^n .
- (13) Stolpci matrike A so linearno neodvisni.
- (14) Stolpci matrike A razpenjajo \mathbb{R}^n .
- (15) Stolpci matrike A tvorijo bazo \mathbb{R}^n .

- (16) $\det A \neq 0$.
 (17) *Homogeni sistem enačb $Ax = 0$ ima le trivialno rešitev.*
 (18) *Sistem enačb $Ax = b$ ima rešitev za vsak $b \in \mathbb{R}^n$.*

6. NADALJNJE BRANJE

- (1) David Poole, Linear algebra, a modern introduction, Thomson, 2006, Razdelki 6.4.-6.7.
 (2) Tomaž Košir, Linearna algebra, poglavje VII: Linearne preslikave.

7. DOMAČA NALOGA

- ⚡ (1) Rešite kviz na Učilnici.
 ⚡ (2) Dokažite izreka 2 and 7 ter posledico 2.
 ⚡ (3) Naj bosta $u, v \in V$ linearno neodvisna lastna vektorja linearne preslikave $\tau: V \rightarrow V$. Če je $u + v$ tudi lastni vektor za τ , potem pokažite, da u in v pripadata isti lastni vrednosti.
 ⚡ (4) Dokažite, da nobena linearna preslikava $\tau: \mathbb{R}^{2 \times 3} \rightarrow \mathbb{R}_4[x]$ ni injektivna.
 ⚡ (5) Definirajmo preslikavo $\tau: \mathbb{R}^{3 \times 3} \rightarrow \mathbb{R}$ s predpisom $\tau(A) = \text{tr}(A)$.
 (a.) Pokažite, da je τ linearna.
 (b.) Zapišite matriko, ki pripada τ v standardnih bazah $\mathbb{R}^{3 \times 3}$ in \mathbb{R} .
 (c.) Določite $\ker \tau$ in $\text{im } \tau$.
 ⚡ (6) Definirajmo preslikavo $\tau: \mathbb{R}_1[x] \rightarrow \mathbb{R}_2[x]$ s predpisom $\tau(p(x)) = x^2 p'(x)$.
 (a) Pokažite, da je τ linearna.
 (b) Zapišite matriko, ki ustreza preslikavi τ v standardnih bazah $\mathbb{R}_1[x]$ in $\mathbb{R}_2[x]$.
 (c) Določite $\ker \tau$ in $\text{im } \tau$.
 ⚡ (7) Aleksandra Franc, Rešene naloge iz linearne algebre, naloge poglavja 5.
 ⚡ (8) David Poole, Linear algebra, a modern introduction, Thomson, 2006,
 (a) strani 484-485, naloge 1-36,
 (b) strani 499-500, naloge 1-20,
 (c) strani 516-518, naloge 1-44,
 (d) strani 536-537, review questions 1-20.

(Naloge, označene s ⚡ preverjajo razumevanje osnovnih pojmov in so primeri nalog s teoretičnih izpitov.)